

# PC-Kismester Országos Informatikai Verseny

2019/2020. II. forduló

## Grafika

5-6 osztályos (1. korcsoport)

Magyarország

Szeretjük a tengerpartot nyáron meglátogatni, télen eljárnunk síelni a környező országokba, avagy különböző nemzetek kultúráját megismerni.

De Magyarország is csodás, és érdemes időt szakítani arra, hogy az országunk nevezetes helyeit, épületeit, természeti csodáit meglátogassuk.

**Feladat:** jelenítsd meg rajz formájában azt, hogy az országunkban kirándulás alkalmával milyen nevezetességet láttál? Legyen az akár épület, szobor, vagy a természet csodája.

**Nagyon fontos, hogy ügyelj a részletekre, és kidolgozott legyen a rajzod.**

1 oldalas legyen a munkád, tetszés szerint választhatod az álló vagy fekvő tájolást.

Az internetről letöltött, **beszúrt képi elemeket nem tudjuk értékelni.**

**Grafikai versenyfeladatok azonosítása, kérjük erre nagyon ügyelj:**

A rajz jobb alsó sarkában szerepeljen olvashatóan:

- a készítő neve és osztálya,
- II. forduló jelölése,
- az iskola neve, címe,
- beküldő email cím.

A fájl neve a készítő neve legyen, jpg formátumban várjuk a munkákat a [pckismester21@gmail.com](mailto:pckismester21@gmail.com) és a [verseny@pc-kismester.hu](mailto:verseny@pc-kismester.hu) e-mail címre.

**Mind a két email címre kérjük elküldeni.**

Az e-mailbe kérjük, hogy írják meg a felkészítő nevét és telefonszámát is.

**Beküldési határidő: 2020. március 14.**

Izgatottan várjuk a versenymunkákat! Kellemes kreatív időtöltést és jó munkát kívánunk!