

PC-Kismester Országos Informatikai Verseny

2018/2019. II. forduló

Grafika

5-6 osztályos (1. korcsoport)

Neked mi a kedvenc ételed? Talán a levesek közül valami? Vagy esetleg a tésztaételeket kedveled? Lehetséges, hogy a nagyi egyik specialitását ennéd meg minden nap? Biztos van valami finomság, amit ha meglátsz nem tudsz neki ellenállni.

Az étkezéshez kapcsolódik a következő feladat.

Feladat: egy rajzban jelenítsd meg azt az ételt, amit szeretsz, esetleg ha otthonosan mozogsz a konyhában, talán még szereted is elkészíteni. Fontos, hogy a kedvenc ételeid közül olyat válassz, ami jól is fog mutatni a rajzodon. Kérlek, hogy az ételt közelről ábrázz, azért, hogy részletgazdag legyen.

Nagyon fontos, hogy ügyelj a részletekre, és kidolgozott legyen a rajzod.

1 oldalas legyen a munkád, tetszés szerint választhatod az álló vagy fekvő tájolást.

Az internetről letöltött, beszúrt képi elemeket nem tudjuk értékelni.

Grafikai versenyfeladatok azonosítása, kérjük erre nagyon ügyelj:

A rajz jobb alsó sarkában szerepeljen olvashatóan:

- a készítő neve és osztálya,
- II. forduló jelölése,
- az iskola neve, címe,
- a beküldő e-mail címe.

A fájl neve a készítő neve legyen, jpg formátumban várjuk a munkákat a pckismester21@gmail.com és a verseny@pc-kismester.hu e-mail címre.

Mind a két email címre kérjük elküldeni.

Az e-mailbe kérjük, hogy írják meg a felkészítő nevét és telefonszámát is.

Beküldési határidő: 2019. március 4.

Izgatóan várjuk a versenymunkákat! Kellemes kreatív időtöltést és jó munkát kívánunk!