

## PC- Kismester XX. Informatikai Verseny 2016/2017

### Második forduló grafikai feladatok

#### 5.-6. évfolyam (1. korcsoport)

##### **Feladat:**

Az első forduló feladatának folytatásaként készítsd el a városi nevezetességeket bemutató kiadvány újabb 2 oldalát. Vagyis egy újabb Microsoft Office Word dokumentumot várunk.

Az első fordulóban elkészített kiadvány alapján kedvet kaptunk, hogy ellátogassunk hozzád és a valóságban is megcsodáljuk kedvenc helyeidet. A feladatod az lesz, hogy tervezd meg azt napot, amikor találkozhatunk.

Mivel még nem ismerjük egymást, röviden mutakozz be és írd le miről fogunk megismerni. Ha kedved van képet is rajzolhatsz magadról.

Bár már ismerjük kedvenc helyeidet a városodból, a város egészét még nem. Ezért írd rövid ismertetőt a városról, ahol élsz.

Tervezd meg, hogy az első fordulóban bemutatott kedvenc helyeidet milyen sorrendben mutatod be nekünk. Ehhez készíts egy általad rajzolt térképet, melyen bejelölöd a kedvelt helyeket és a tervezett útvonalat is. Az útvonal a megérkezésünk helyszínéről (pl. vasútállomás) induljon és ide is térjen vissza. Ügyelj arra, hogy ez a térkép a valóságnak megfelelő legyen. Mivel séta közben biztosan megéhezünk majd, keress egy éttermet, melyet útba ejtünk. Ezt is jelöld be a térképen.

Sétánk során szívesen vásárolnánk egy emléktárgyat, mely emlékeztet majd erre a kirándulásra. Ezt is tervezd meg és rajzold le. Szerepeljen rajta valami olyan motívum, ami a városodra jellemző. (pl. címer, népviselet, stb.)

Tartalmi elemek, melyeknek feltétlenül szerepelnie kell a dokumentumban:

Szöveges részek:

- Rövid bemutatkozás
- A város bemutatása röviden

Rajzok:

- Térkép, amin szerepelnek a meglátogatandó helyek és az étterem, valamint az útvonal is legyen jelölve.
- Emléktárgy rajza.

A többi a kreatívásodon múlik, mint pl. a háttér, egyéb ábrák, amelyeket megrajzolsz. A versenyfeladatok azonosítása, kérjük, erre nagyon ügyelj: A lap alján szerepeljen olvashatóan:

- A készítő neve és osztálya,
- Az iskola neve, címe, e-mail címe,

- A beküldés dátuma,
- A fájl neve a készítő neve legyen.

Várjuk a munkákat a [verseny@pc-kismester.hu](mailto:verseny@pc-kismester.hu) e-mail címre és nyomtatva a Számítástechnikai Általános Iskolába: Budapest, 1138 Gyöngyösi sétány 7.

**Mindkét címre el kell küldeni!**

**Csak saját kezeddel készített képet fogadunk el! Netről bemásolni nem lehet!**