

PC-Kismester Országos Informatikai Verseny

2019/2020. I. forduló

Grafika

5-8 osztályos (1. és 2. korcsoport)

Táblázatkezelő alkalmazása

Készíts hatos lottósorsoló táblázatot Excelben!

A táblázat tartalmazzon egy "Tipp" oszlopot, egy "Kihúzott számok" oszlopot, illetve az ezekhez az oszlopokhoz tartozó hibaoszlopot, valamint egy "Találat" oszlopot, illetve egy "Eltalált számok" területet:

Tipp	Hibás tippek	Kihúzott számok	Hibás húzások	Találat
4		36		
12		26		
7		18		
3		39		
21		22		
31		41		
	Eltalált számok:	0		

A "Találat" oszlop értéke legyen "Találat!", amennyiben az adott tipp szerepel a kihúzott számok között, az "Eltalált számok" értéke pedig legyen a találatok száma:

Tipp	Hibás tippek	Kihúzott számok	Hibás húzások	Találat
45		3		
13		44		Találat!
7		5		
3		13		Találat!
24		6		
31		41		
	Eltalált számok:	2		

A "Kihúzott számok" oszlopot tölts fel 6 véletlenszerű 1 és 45 közötti számmal (használd a vél() függvényt)! Amennyiben a kihúzott számok között van egyforma, akkor a "Hibás húzások" oszlop megfelelő sorába a "Hibás húzás!" érték kerüljön, valamint az "Eltalált számok" értéke is legyen "Hibás húzás!":

Tipp	Hibás tippek	Kihúzott számok	Hibás húzások	Találat
4		36		Találat!
12		36	Hibás húzás!	
7		4		
3		3		Találat!
21		40		
41		31		
	Eltalált számok:	Hibás húzás!		

Amennyiben a "Tipp" oszlop valamelyik értéke kisebb, mint 1, vagy nagyobb, mint 45, vagy ismétlődés van, úgy a "Hibás tippek" oszlop megfelelő sorába a "Hibás Tipp!" érték kerüljön, valamint az "Eltalált számok" értéke is legyen "Hibás tipp!":

Tipp	Hibás tippek	Kihúzott számok	Hibás húzások	Találat
48	Hibás tipp!	40		
12		35		
7		75		
3		39		
7	Hibás tipp!	6		
31		41		
	Eltalált számok:	Hibás tipp!		

A táblázat készítésénél ahol lehet használj képletet, valamint ügyelj arra, hogy ahol lehet a képlet másolható legyen!

Programozás

Készíts programot, ami bekér egy egész számot és egy szöveget! A program írja ki a szöveget visszafelé, a bekért szám értéke szerint ismételve az egyes karaktereket.

Pl.:

Szám be: 3

Szöveg be: alma

Szöveg ki: aaammmlllaaa

A munkákat a pckismester21@gmail.com és a verseny@pc-kismester.hu e-mail címre várjuk.

Mind a két email címre kérjük elküldeni.

Az e-mailbe kérjük, hogy írják meg a felkészítő nevét és telefonszámát is.

Beküldési határidő: 2020. január 10.

Izgatottan várjuk a versenymunkákat! Kellemes kreatív időtöltést és jó munkát kívánunk!